

# Mesure de l'impact

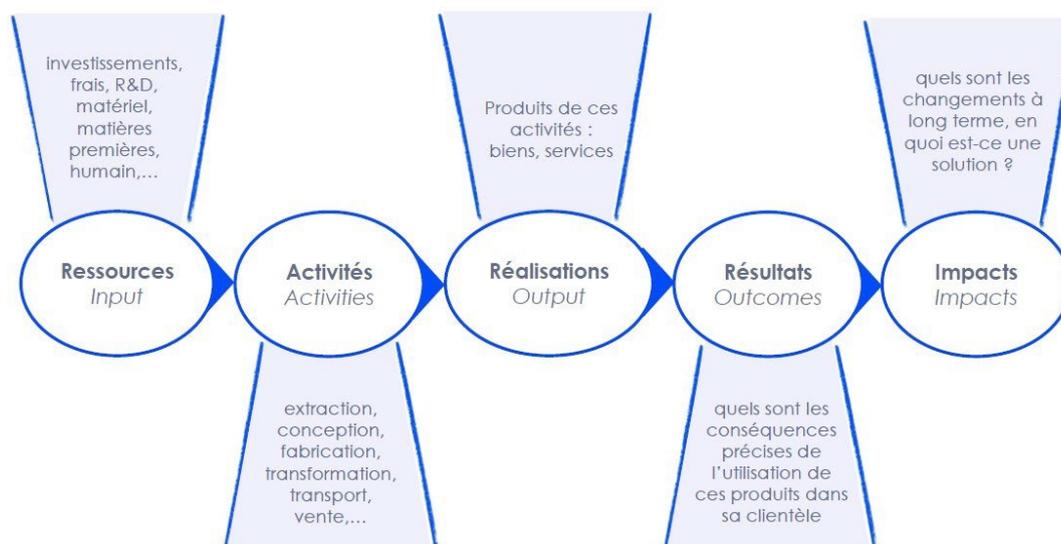


## 1. Périmètre d'analyse

A ce stade, l'impact de F'in Common est mesuré à travers l'impact global des structures financées. Il est certain que le financement apporté par F'in Common n'est pas la seule ressource permettant les réalisations des structures, cependant les gestionnaires de F'in Common ont travaillé sur l'impact global de celles-ci.

## 2. Méthode d'analyse

### 2.1 Analyse de la chaîne de valeur de l'entreprise à travers la théorie du changement



**Théorie du changement**

Source : inspiré de 360Impact

## 2.2 Identification des enjeux de développement durable à l'aide des 17 objectifs de développement durable des Nation-Unies

Ressources <i>humaines</i>	Personnel soignant et administratif avec une tension salariale limitée. Chaque travailleur·euse possède une voix.	 
Ressources <i>financières</i>	La maison médicale a fait appel à des prêts octroyés par des financeur·euse·s solidaires et des obligations citoyennes pour financer la rénovation lourde du bâtiment qu'elle a acheté en vue d'en faire un cabinet médical.	
Activité	<p>Dans un premier temps, l'asbl rénove un bâtiment qu'elle a acquis pour lancer son activité. La rénovation vise à limiter son empreinte carbone en installant de nouveaux châssis.</p> <p>Une fois le bâtiment rénové, l'asbl démarrera son activité, à savoir : des soins de santé premières lignes globaux, intégrés, continus et accessibles grâce au principe du forfait.</p>	  
Réalisation	La maison médicale n'étant pas encore en activité, aucun impact précis n'a pas pu être mesuré.	

Résultat	La maison médicale n'étant pas encore en activité, aucun impact précis n'a pas pu être mesuré.	
Impact	La finalité de l'asbl est de contribuer à une meilleure santé des Brainois en considérant la patientèle comme partenaire principal de sa santé. L'asbl encourage la participation citoyenne et favorise la réappropriation de la santé par la population. La maison médicale n'étant pas encore en activité, aucun impact précis n'a pas pu être mesuré.	